

## Comunicat de presă

„PNRR: Fonduri pentru România Modernă și Reformată!”

### ELABORAREA ȘI ACTUALIZAREA ÎN FORMAT GIS A PLANULUI URBANISTIC GENERAL ÎN MUNICIPIUL CAMPULUNG MOLDOVENESC, JUDEȚUL SUCEAVA

UAT Municipiul Câmpulung Moldovenesc anunță începerea proiectului „ELABORAREA ȘI ACTUALIZAREA ÎN FORMAT GIS A PLANULUI URBANISTIC GENERAL ÎN MUNICIPIUL CAMPULUNG MOLDOVENESC, JUDEȚUL SUCEAVA” finanțat din fonduri europene prin Planul Național de Redresare și Reziliență, Componenta 10 - Fondul Local, OPERAȚIUNEA 1.4 - Elaborarea/actualizarea în format GIS a documentelor de amenajare a teritoriului și de planificare urbană.

Beneficiar: UAT Municipiul Câmpulung Moldovenesc, str. 22 Decembrie, nr. 2, jud. Suceava, CP 725100

Titlul apel: PNRR/2022/C10/I4, Runda 1

Codul proiectului: C10-I4-654

Data începerii proiectului: 16.11.2022

Data finalizării proiectului: 15.03.2026

Valoarea totală a proiectului: 919.708,04 lei inclusiv TVA, din care valoarea eligibilă din PNRR 772.863,90 lei și 146,844,14 lei valoare TVA aferentă cheltuielilor eligibile din PNRR, suportată de la bugetul de stat

**Obiectivul general** al proiectului constă în sprijinirea procesului de planificare urbană și teritorială bazată pe principiile de dezvoltare durabilă și inteligentă și de a spori accesul digital la documentațiile de amenajare a teritoriului și de urbanism.

**Obiective specifice:** Elaborarea și transpunerea în format GIS a Planului urbanistic General al Municipiului Câmpulung Moldovenesc.

Date de contact: UAT Municipiul Câmpulung Moldovenesc, str. 22 Decembrie, nr. 2, jud. Suceava, tel./fax. 0230 314 425, e-mail primaria @campulungmoldovenesc.ro



Apel de proiecte gestionat de Ministerul Dezvoltării, Lucrărilor Publice și Administrației  
finanțat din fonduri europene prin Planul Național de Redresare și Reziliență al României

„Conținutul acestui material nu reprezintă în mod obligatoriu poziția oficială a Uniunii Europene sau a Guvernului României”

„PNRR. Finanțat de Uniunea Europeană - Următoarea Generație UE”